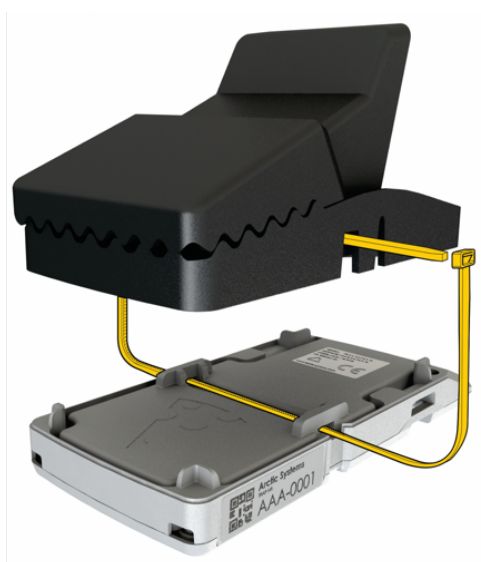


RATMO QUICK START GUIDE Ver 4 (DK.)

MONTERING FÆLDE – Bell laboratories T-Rex.

Opsætning og montering af fælde på RATMO. Montering af en gnaverfælde. RATMO fungerer bedst, når den er monteret på nedenfor viste fældetyper eller lignende. Metoden til montering er at bruge en standard 350 mm kabelbinder rundt om fælden, eller gennem de 2 bøjler,



(Bell T-Rex)



(Kness Big Snap E)



Trim kabelbinderen
med en bidtang

Tip - en tang kan hjælpe med
at stramme kabelbindet, inden
det skæres

Burfælder

Der er 2 monteringsmuligheder med burfælder DØR og TOP-MOUNT. For burfælder med hængsler er den bedste løsning at fastgøre RATMO til DØREN, RATMOen vil mærke chokket fra dørens lukning, ”ost” logoet skal være så langt fra hængslet som muligt - se billeder nedenfor. For burfælder med en falddør er der mulighed for at have RATMOen monterets på toppen af buret, her vil RATMO mærke den stødbølge, der går gennem buret, når døren falder.



TOP MOUNT



DØR MONTERING - RATMO monteret på burdøren, bemærk placeringen af ”ost” -logoet på RATMO, dette bør altid være så langt væk fra hængslet som muligt

RATMO

RATMO'en er designet til at informere brugeren om den aktuelle status, herunder: tilstand, batteriniveau, signalniveau, osv

ARMED LIGHT

Denne LED bruges til at vise RATMO'ens armeret status. Blinker = armering i gang. Lyser rød = armeret, efter 10 sekunder går enheden i overvågningstilstand, lysdioderen er slukket

AKTIVERINGSPUNKT
Området omkring dette symbol er, hvor RATMO'en er aktiveret, genarmet og slukket med den magnetiske aktiveringsnøgle.

QR CODE ID

Dette er det unikke RATMO nummer, der bruges til at identificere enheden, er det det samme som id nummeret der starter med 3 bogstaver



POWERINDIKATION
Denne LED indikerer, at enheden er tændt. I overvågningstilstand er denne LED ikke tændt.

BATTERI NIVEAU
Disse LED'er viser batteriniveauet på enheden. Enheder med niveau 1 skal udskifte batterierne inden for 4 uger.

SIGNAL NIVEAU
Disse LED'er viser signalniveauet på stedet. Dette fremhæver områder med ringe signalkvalitet..

NUMERISK ID
Dette er det unikt nummer, der bruges til at identificere fælden. Det er den numeriske version af QR-koden.

FRA CLIENT TIL RATMO

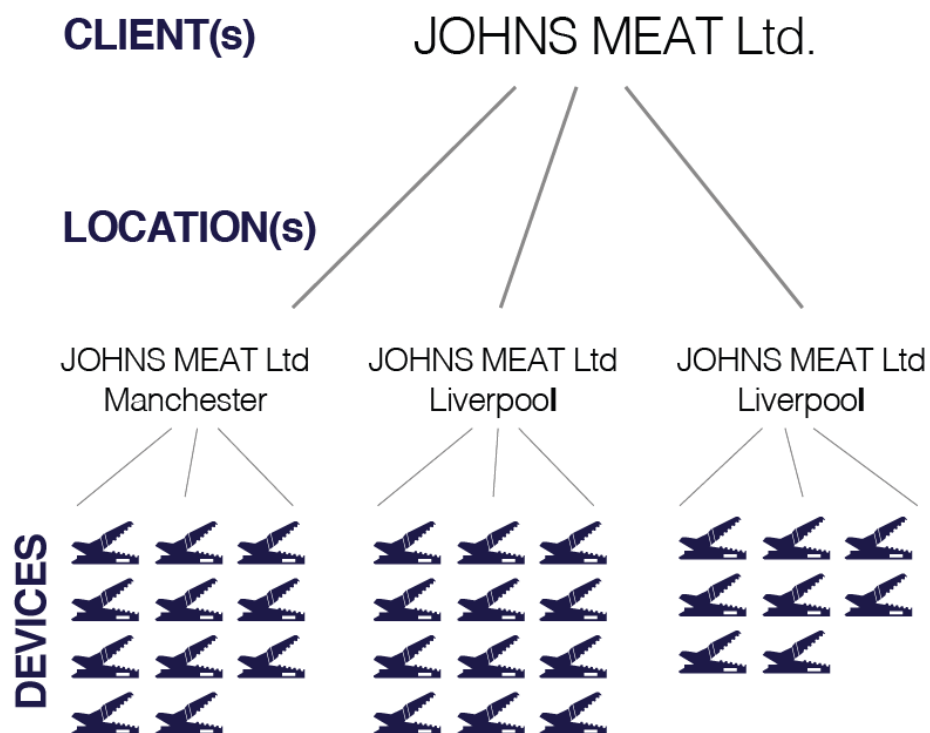
1. OPRET CLIENT - 2. OPRET LOCATION – 3. PLACERE RATMO

Efter at have forberedt de smarte fælder, så er det tid til at se på hvordan vores Smart City System er opbygget, på niveau 1 kommer **Clients**. Clients er også dem som modtager fakturaer og siterapporter. En Client kan have en eller flere **Locations**.

Locations er de steder, hvor skadedyrsovervågning og forebyggelsesarbejdet finder sted

For eksempel er vores første **Client** Johns Meat Ltd, de har 3 **Locations**, hvor produktionen forgår. Alternativt kunne kunden have været Johns Meat Ltd Liverpool, i hvilket tilfælde **Location** ville have samme adresse som **Client**.

Hver **Location** kan have en eller flere **RATMO**-enheder overvågningsaktivitet



APP OVERBLIK

Bemærk: For at logge på appen skal brugeren være oprettet i Smart City Terminal.

APP'en giver oversigten til de teknikere der arbejder på de forskellige **Locations**. Clients, Locations og Ratmo'er kan alle oprettes fra ind i appen. Kontakt din systemadministrator for at få dine loginoplysninger.

Download Appen fra Apples APP Store. Søg efter **Arctic Smart City APP**.



Arctic Smart City APP

Når appen er startet, skal du logge på ved hjælp af den e-mail og adgangskode, der er tildelt til dit brugerkonto i Smart City Terminal. Kontakt din salgskontakte for at få dine loginoplysninger.

**E-MAIL
ADRESSE**



PASSWORD

≡ MAIN MENU



Stryg til højre for at gå fra menuen LOCATIONS til hovedmenuen eller klik på hovedmenuens logo



LOCATION MENU

Giver et overblikke over din lokationer

CLIENTS MENU

Adgang til klientoplysninger og indstillinger

ABOUT

Alt om APP-versionen og opsætningen

LOG OUT

Log out.

SCAN TRAP

Overalt kan du samle en fælde op, scanne den og gå på arbejde!



Tilføjelse af en CLIENT er den første ting at gøre. CLIENT MENU er hvor du kan styre dine kunder, dette inkluderer også at tilføje og fjerne kunder. En Klient er den, der vil modtage fakturaen og rapporterne. En klient kan have en eller flere LOCATIONS.



Tilføjelse af LOCATIONS er den anden trin i processen. LOCATION MENU vil være den menu, der bruges mest i daglig service. I LOCATION MENU kan du tilføje en eller flere LOCATIONS (steder) til en CLIENTS profil.



ABOUT MENU. er der hvor du kan se hvilken applikations version du anvender



LOG-OUT bruges til at logge ud af systemet. Logging ud anbefales, når du ikke arbejder for at beskytte dataene i systemet.



SCAN TRAP er en symbol du vil se nogle steder rund i appen. denne anvendes til at scanne RATMO enten til det sted hvor du ønsker at anvende RATMO'en eller den lokation hvor du placere RATMO'en. eller hvis fælden ikke er registreret, da vil du blive bedt om at registrerer RATMO'en på stedet hvor den placeres



THE CLIENTS MENU

I CLIENTS MENU er det muligt at se dig alle din CLIENTS. Disse klienter kan være oprettet af dig selv eller tildelt af administratoren via Smart City Terminal-web adgang.

Under hver CLIENT findes den antal af LOCATIONS hver klient har.

MAIN MENU

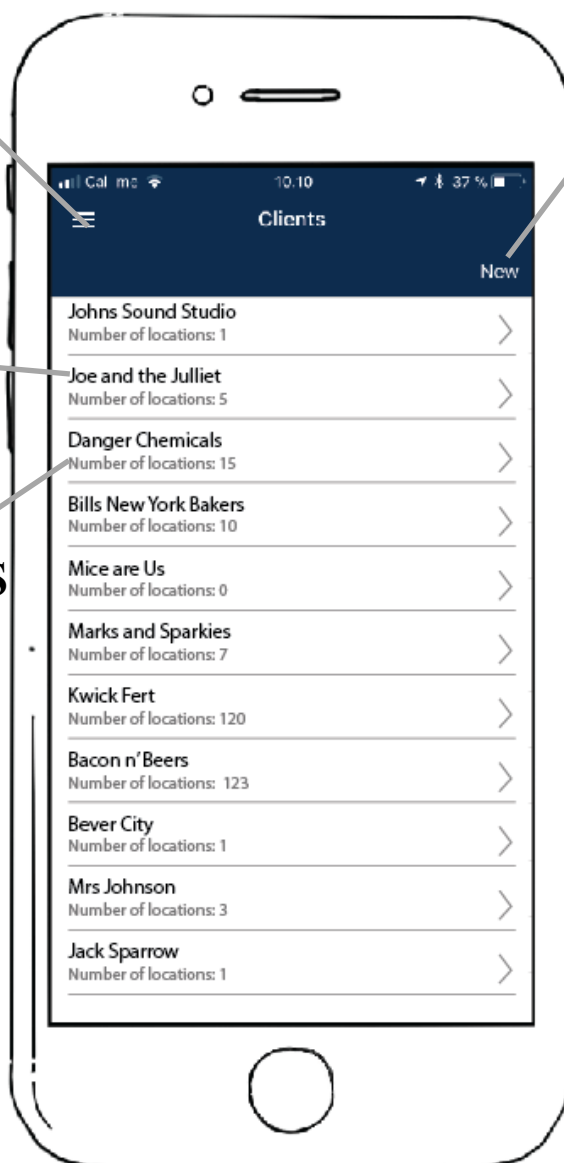
For at vende tilbage til MAIN MENU klik her

CLIENTS NAME

Normalt er det firma

No. LOCATIONS

Antal af locations



NEW CLIENT

Klik her for at oprette en ny klient

TILFØJ EN NY CLIENT

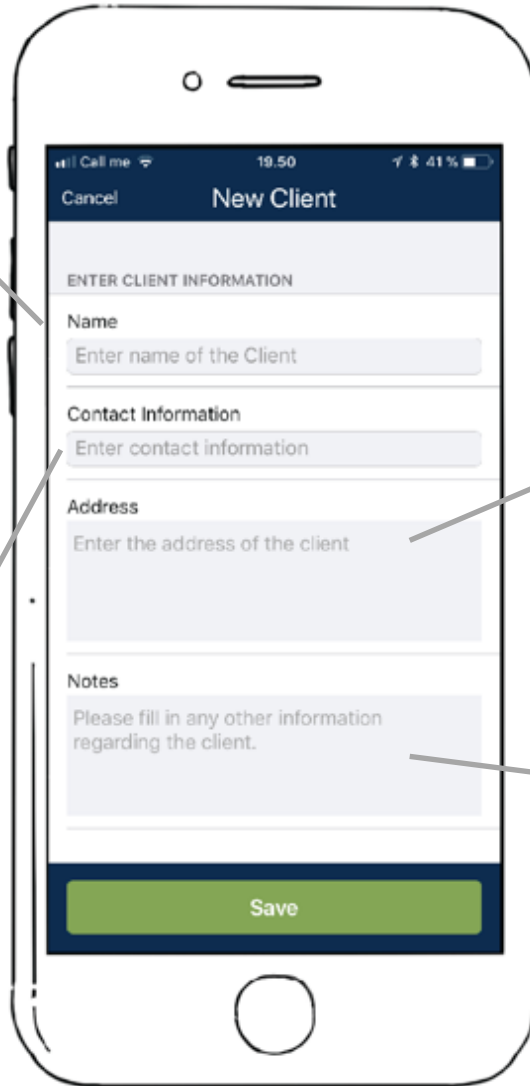
For at få adgang til NEW CLIENT-formularen, klik på NEW i øverste højre vindue på klientmenuen, se forrige side.

CLIENT NAME

Dette er navnet på den klient, der skal betale regningerne, f.eks.
Den Grønne Slagter
World bank

CONTACT INFORMATION

Navn på kontakt og telefonnummer



ADDRESS

Dette er adressen, hvor fakturaen og auditrapporten sendes.

NOTES

Eventuelle ekstra oplysninger om kunden. Hvordan bedst at kontakte dem, eventuelle særlige aftaler mv

Der er 3 vigtige informationstyper til opsætning af en CLIENT/klient i feltet.

1. Klientens navn, dette skal være navnet på det firma, du arbejder for.
2. Adressen, den skal være adressen, hvor fakturaen og rapporterne sendes
3. Kontaktinfo, kontaktpersonens navn og nummer.
(e-mail-info kan tilføjes i Smart City Terminal)
4. Noter, eventuelle noter om præferencer eller tidligere leverandører eller gnaver angreb kan skrives her.

Oplysningerne, der er skrevet her, kan redigeres via SMART CITY TERMINAL af bruger med administrator rettigheder.



LOCATION MENUEN

LOCATIONS MENU / lokationer menuen er hvor et overblik over fældeaktivitet kan dannes.

MAIN MENU

For at vende tilbage til MAIN MENU klik her

ADDRESS +STATUS

adressen og et status over de aktive fælder

CLIENT NAME

Klientnavnet vises i baren over placeringer.

NEW LOCATION

Click her for at tilføje en ny

ACTIVITY LOGO

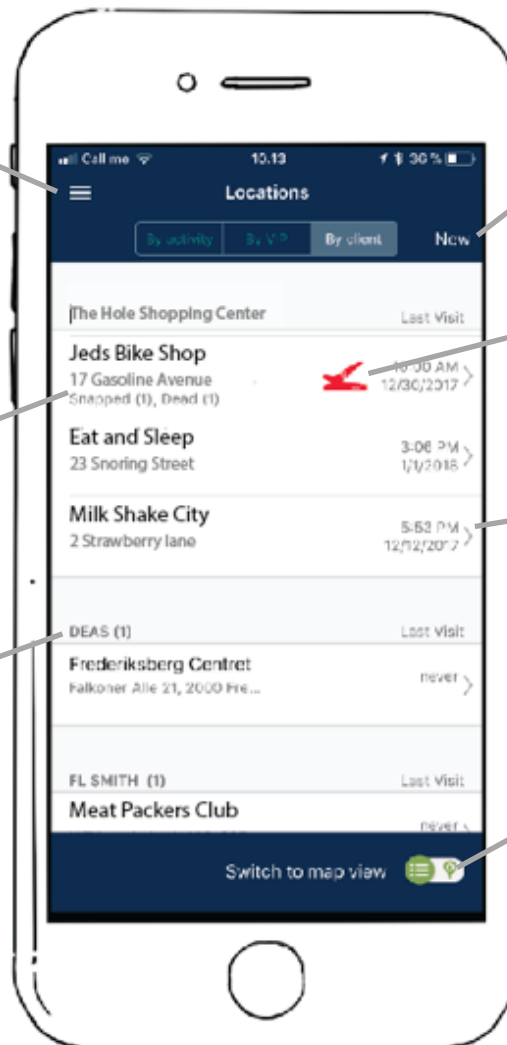
den røde ikon fremhæver

SIDSTE VISIT

Dette er datoen for det sidste besøg

KORTVISNING

Hvis du trykker på denne kontakt, kan du se et komplet overblik over alle fælder og aktiviteter på google maps.



Placeringen kan filtreres på 3 måder

Aktivitet - Ved aktivitet vises LOCATIONS med de aktiverede fælder, (Anbefalet)

Klienter - Efter kunden vil listen placeres af kunden alfabetisk

☐ **VIP** - Dette vil altid sætte de vigtige klip til fronten af listen, VIP-klienter vil modtage en gul baggrund og et startikon på listen

TILFØJ EN LOCATION



NAME

Dette er navnet på den LOCATION, hvor fælterne vil blive placeret. I tilfælde af en CLIENT med mere end et LOCATION skal navnet beskrive nøjagtig dette sted. I tilfælde af en kunde med kun ét sted kunne det være samme sted som faktureringsadressen.

CLIENT

Denne menu giver dig mulighed for at vælge den klient, der ejer denne LOCATION.

CONTACT INFO

Dette vil være kontaktoplysninger til en vicevært, facilitetschef eller ejeren af den LOCATION. Skriv navn og nummer her.

VIP

Hvis du vælger dette, kan en placering have VIP-status. Dette kan være en fødevareproduktionsfacilitet, en farmaceutisk fabrik eller en restaurant, hvor øjeblikkelig handling er påkrævet.

ADDRESS

Her er adressen af LOCATION'en skrevet.

Skriv adressen i eller tryk gætte fra position, og tryk derefter på Lookup GPS Coordinates for at tilføje LOCATION'en til kortet.

KORTOVERSIGTEN

Kortoversigten bruges til at danne et overordnet indtryk af, hvor tingene sker. Dette kan være i stor målestok over et område af byen eller på en mindre gadeskala. Bemærk på grund af programmeringsforskelle, disse vises forskelligt på Iphone og Android.

MAIN MENU

For at vende tilbage til MAIN MENU klik her

FILTER

Oversigten kan vises i henhold til aktivitet, klienter eller VIP.

STATUS BALLS

Hver statuskugle repræsenterer status på et LOCATION. Zoom ud vil få statusboldene til at slå sammen. Zoom ind igen for at opdele dem. Ved at klikke på * kuglen, kommer du til placeringsoversigten med den valgte klient. (* i næste software release)

FÆLDER PER LOCATION

Nummervisningen i blå repræsenterer antallet af RATMO'er på det givne LOCATION

X MARKS THE SPOT

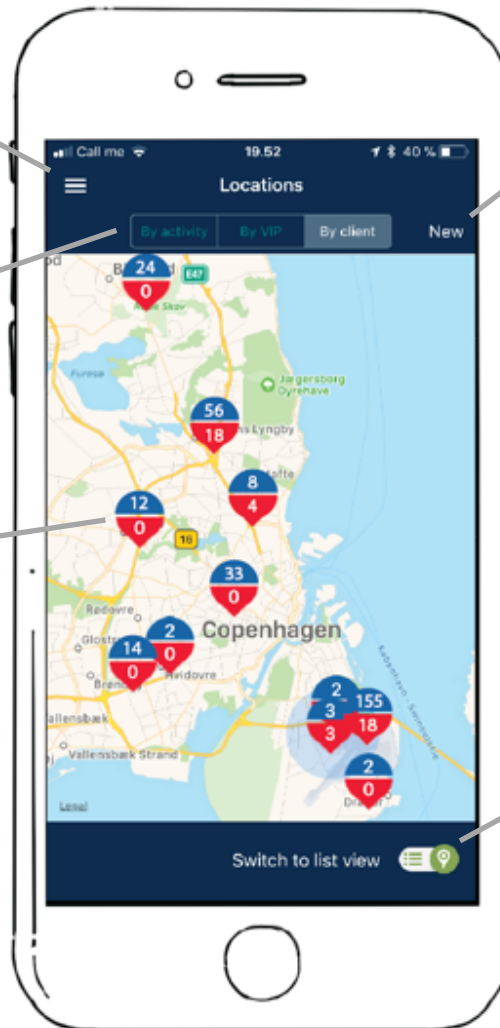
Der er ingen X, men punktet markerer placeringen på kortet, hvor RATMO'erne er placeret

NEW LOCATION

Click her for at tilføje en ny

LISTE OVERBLIKKE

Hvis du trykker på denne kontakt, kan du vende tilbage til den liste



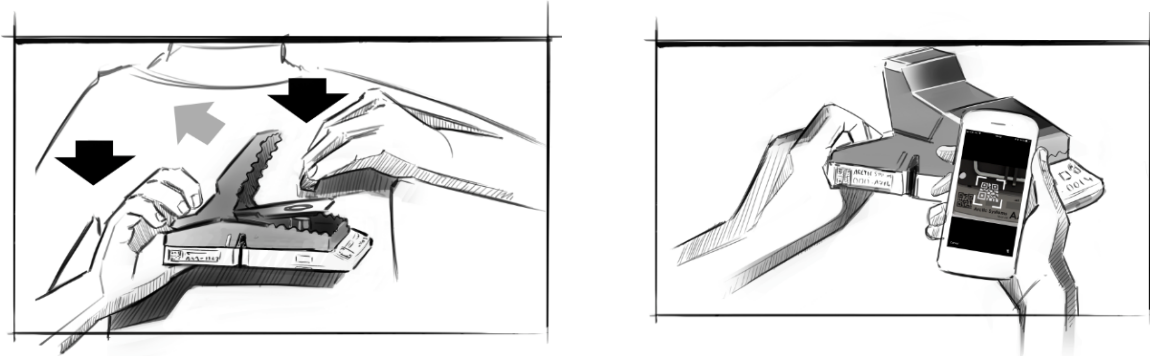
ACTIVATED TRAPS

Nummeret i rødt viser antallet af RATMOS, der har snappet eller kræver opmærksomhed

WORKING THE RATMO.

LOKKEMAD – SCAN – DETALJER – ARM

LOKKEMAD

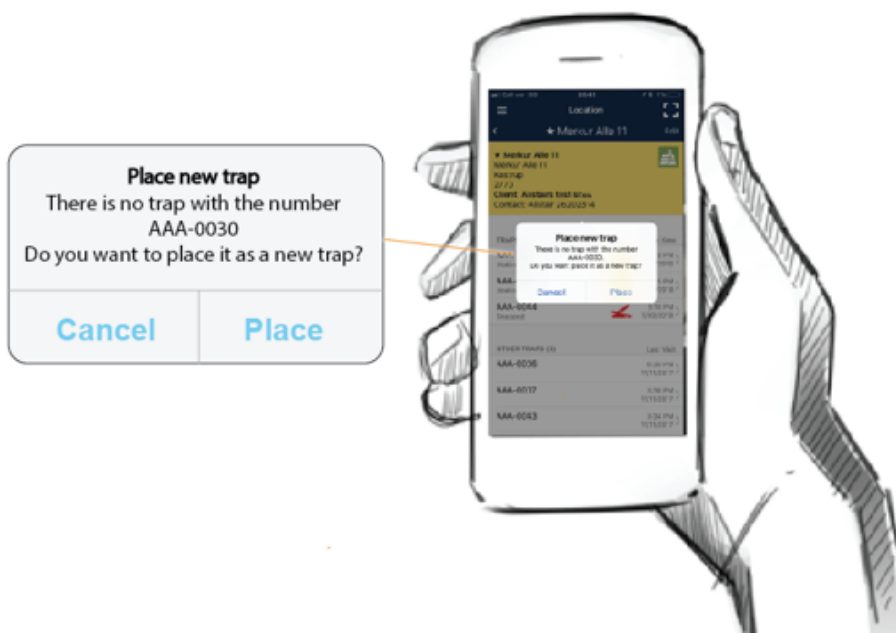


Tilføjelse af lokkemad til fælderne kan ske inden besøget eller på stedet. For at tilføje lokkemad til fælderne holder armen ned med den ene hånd og sætter lokkemaden i fælden med den anden. Lokkemaden skal vælges efter miljøet.

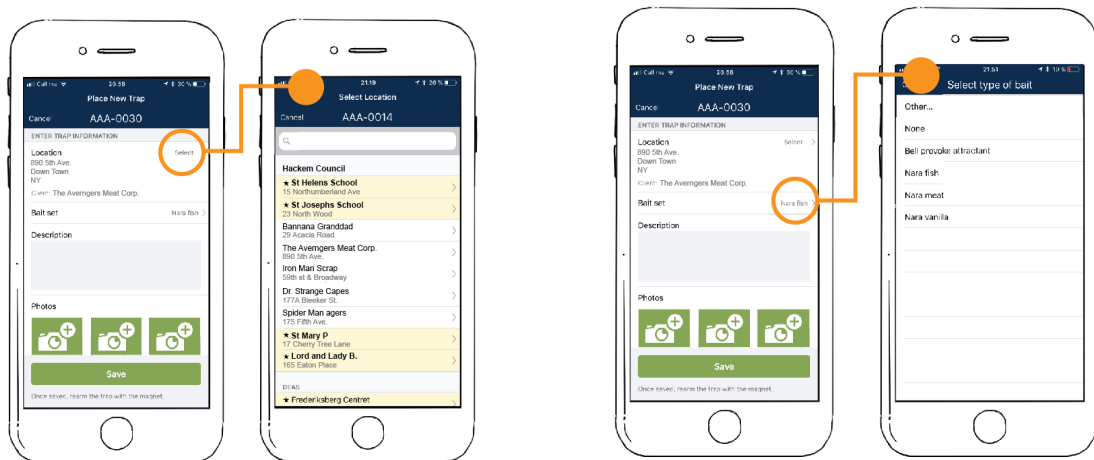
TIP - Vælg en lokkemad afhængigt af placeringen. Hvis du er i et korn depot, så er den gnaver du går efter sandsynligvis afhængig af korn. Hvis du er i en biograf, er der sandsynligvis popcorn på menu kortet. Se, hvilke fødekilder er tilgængelige i lokalområdet og tilpass dine teknikker.

RATMO OPSÆTNING – SCAN QR KODEN

Tag en ny RATMO og scan koden på forsiden eller siden af enheden. APP'en vil nu identificere enheden og bede dig om at bekræfte placeringen af fælden. Tryk på **PLACE**



DETALJER



(venstre) Vælg en **Location** i rullemenuen for at gøre dette, klik på **Select**, og vælg derefter en **Select** fra listen. Steder er sorteret efter **clients**. Kunder med stjerner og gule baggrunde er VIP-klienterne.

(højre) På **Bait (madning)** menuen er der flere standard industrielle lokkemadder, ved at vælge andre vil du kunne skrive og eksperimentere med dine egne lokkemad. **Bemærk:** Vi arbejder på en ny madning liste og planlægger at opdatere denne side snart! Se dette rum!



Notes er en af de vigtigste ting, når du opretter en fælde. Noterne vil hjælpe dig med at finde fælden næste gang, men de vil også ingå i rapporterne. Skriv dine noter, og tryk på **Return** for at fortsætte.

Tilføjelse af nogle **billeder** er den bedste måde at hjælpe med at identificere dine fælder, når du bliver kaldt ud, det er også en god måde at hjælpe med at lave gode revisionsrapporter i fremtiden.

ARMERING AF RATMO'en



Arm RATMO'en med magnetnøglen, hold **magnetnøglen over logoet**, indtil der kommer en beep lyd. Armerings processen er nu startet, når RATMO har gennemgået en selvkontrol vil den begynder tilkoblingssekvensen som kan høres som en række toner, der slutter af med en langtone, LED'en under armaturlogoet vil vise rødt i 15 sekunder.



Fastgør kassen til underlaget så den står stabilt. Luk kassen og læg den på et stabilt stykke jord, inden den endelige langtone høres.

RATMO's OVERVÅGNING MENU

ADRESSE AF LOCATION

Det sted, hvor gnaver kontrol er i gang.

CLIENT

Virksomheden eller personen, der betaler fakturaen

LOCATION KONTAKT

Kontaktpersonen, der er ansvarlig for at give adgang til locationen, og den person, der skal gives rapporter til

REGISTER VISIT

Ved betjening af fælden bruges denne knap eller scanningsfunktionen til at starte processen med at registrere et besøg

TRAP STATUS

Der er 3 forskellige statusikoner, der kan vises her. (Se afsnittet om fælde status)

HISTORY

Klik på HISTORY giver et overblik over check-ins fra den første dag, hvor fælden blev placeret. (Se afsnittet om historie for flere detaljer)

Når fælden er kommet ind i systemet og været armeret, vises ikonet og "Fully Functional" under Trap Status. Dette tager normalt 1 - 2 sekunder, efter at den endelige lydtone er hørt.

Du kan få adgang til dette menu på 3 måder

1. Tage en RATMO op og scanner QR-koden. Derefter vælges "Trap Details"
2. Fra LOCATION overview, ved at vælge en bestemt fælde.
3. Som det sidste trin i opsætning af en RATMO.





SCAN

Du kan finde en fælde ved at scanne den ved hjælp af dette ikon

KORT VISNING

Vælg dette ikon for at få kørselsvejledning til LOCATION'en

NAVN AF LOCATION

Navnet på den LOCATION, hvor fælden er placeret.

BILLEDE AF FÆLDEN

Som standard er dette det første billede taget

SIGNALNIVEAU

Dette er styrken af signalet på stedet

BATTERINIVEAU

her kan du se batteriets niveau

SNAP COUNT

Snap count er antallet af dræbte fælden har lavet i denne LOCATION.

BAIT

Lokkemad brugt i fælden

REPLACE

Med denne mulighed gør det muligt for en fælde med et lavt batteri på et vigtigt sted at blive udskiftet med en ny fælde, mens de indsamlede data på dette sted forbliver knyttet til placeringen.

ACTIONS

RETIRE TRAP

Med denne mulighed er det muligt at anmode om en slukning af fælden fra backenden, næste gang fælderne er vågnet, vil det gå på slukke af sig selv, hvilket er nyttigt for at lukke et LOCATION.

MISSING TRAP

Vil slette en fælde fra listen, hvis den er beskadiget eller stjålet.

TRAP STATUS

Hvad status ikonerne betyder:



Fuldt Funktionelt. Den normale status af fælder i marken ved overvågning og i god stand.



Snapped. Fælden har modtaget en snap begivenhed. Fælden skal inspiceres.



Live animal in trap. I denne situation har fælden set en bevægelse efter snaphændelsen. Dette kan skyldes et skadet dyr, der ikke blev dræbt eller et lignende dyr, der inspicerede eller forsøgte at spise den døde gnaver. Under alle omstændigheder skal disse fælder få ekstra opmærksomhed.



Missed Check-in. Fra tid til anden kan en RATMO's blev placeret steder med ringe signaldækning, eller en mast kan være optaget eller ned på grund af service. Når en RATMO forsøger at tjekke ind, i så fald, vises meddelelsen "Manglende check-in". Under de fleste omstændigheder vil fælden tjekke ind igen den næste dag, og den gule trekant vil forsvinde af sig selv.



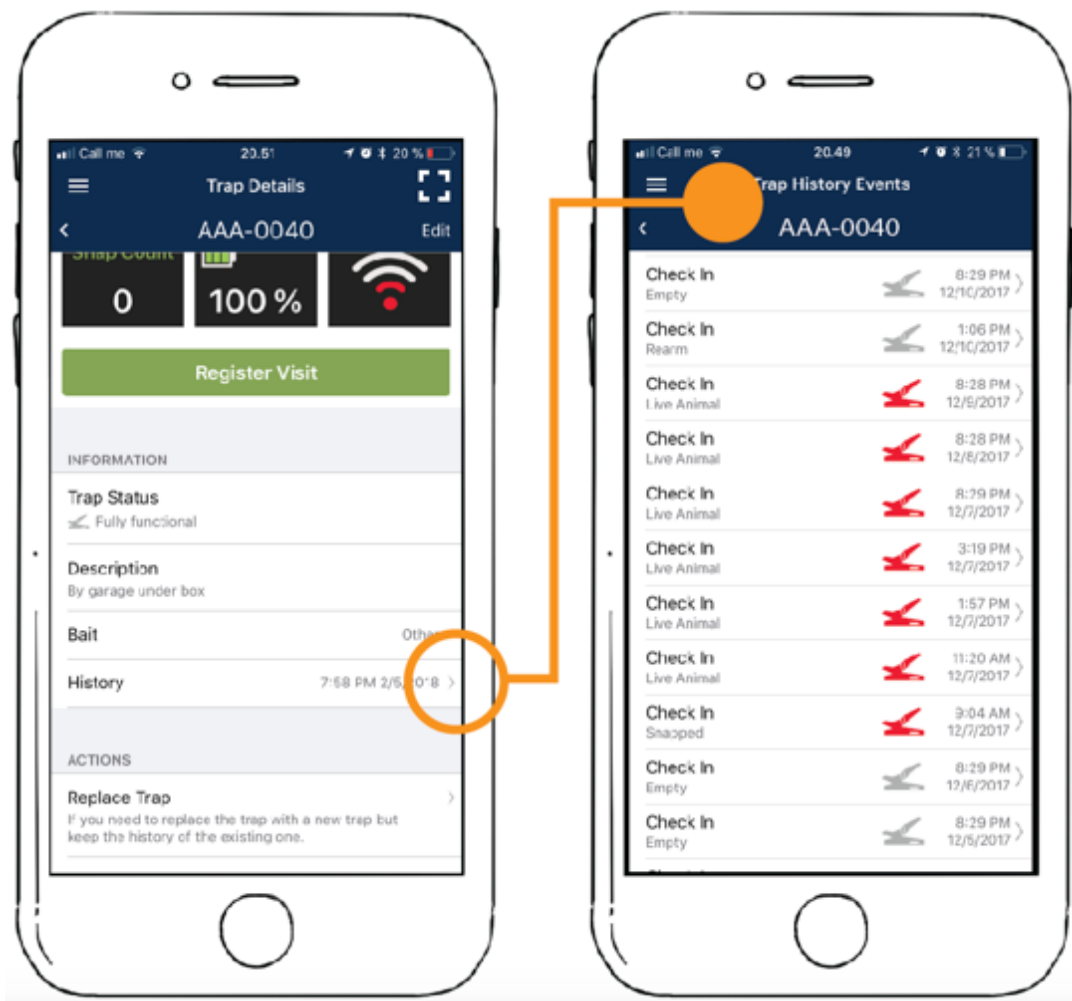
DEAD / Missing in Action. Hvis fælden af en eller anden grund er blevet beskadiget eller bortkommet, kan denne meddelelse blive vist. Backenden vil have ventet i 4 dage for at give RATMO'en chancen for at checke ind. Hvis du har en RATMO med tekniske problemer, kontakt os venligst, vi hjælper gerne til med at få dig op og kører igen.



LOW BATTERY det er på tide at begynde at planlægge disse batteribytter!

HISTORY

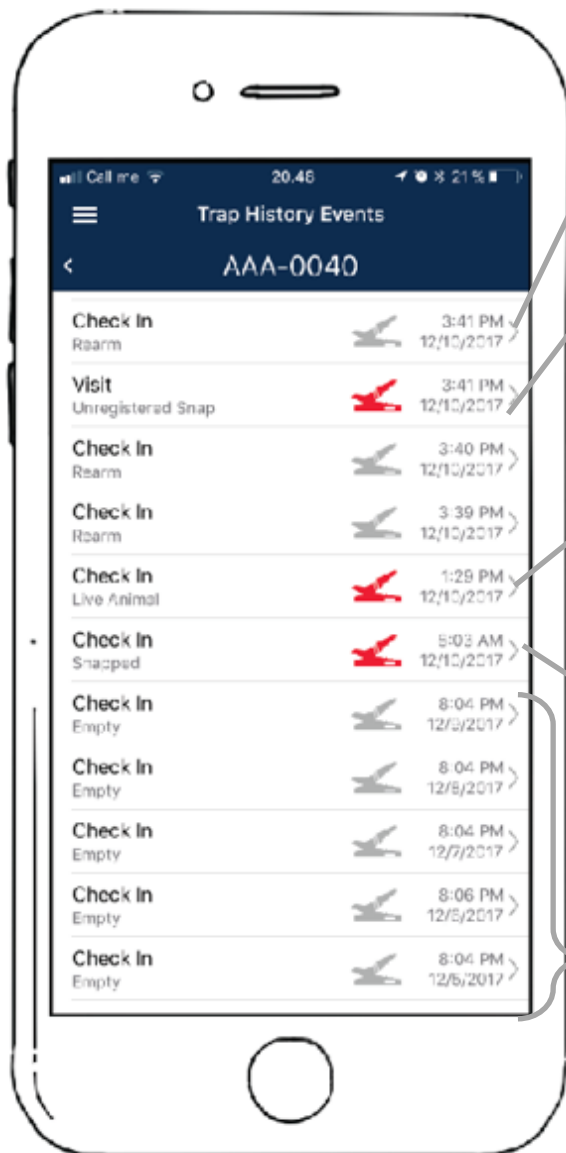
Hver dag checker RATMO'en ind for at bekræfte, at de er OK, da de logger en **Check In Empty** rapport under **History**. Hvis fælden bliver aktiveret vil fælden ringe ind og logge en **Check-in - snapped** rapport. Hvis der fortsat er bevægelse på fælderne, vil der blive udstedt et **Check-in - Live Animal-rapport**. Hvis fælden ikke er besøgt, forbliver statusen det samme indtil den følgende dag og i sidste ende indtil fælden er besøgt. (Bemærk denne 24-timers check-in kan ændres afhængigt af lokale krav og krav for at udnytte batteriets levetid ud over det normale angivne levetid)



Trap History Events

Trap History / Fæld Historic findes under Trap Details / Fældeoplysninger for hver fælde. Det indeholder alle check-in detaljer siden fælden blev placeret på stedet.

HISTORY LOG



Check in, Rearm

Fælden er igen armeret, ved hjælp af magnetnøglen og er igen i overvågningstilstand.

Visit

Når du fjerner et dyr fra en fælde, bliver besøget logget, og der registreres flere ekstra ting under et besøg, herunder et billede af gnaveret, fældens faktiske status og den nye lokkemad, (hvis fælden er rearmed)

Check in, Live Animal

Hvis gnaveren er fanget og ikke dræbt, vil fælden detektere vibrationer og opgradere sin status til "Live Animal in Trap" /" levende dyr i fælde". Bemærk dette kunne også være andre gnavere, der leger med det døde dyr

Check in, Snapped Trap.

Fælden har snappet og har tjekket ind for at registrere denne begivenhed. Fælden vil rapportere tidspunktet for snap og temperaturen samt rapportering af batteri og signalniveauer.

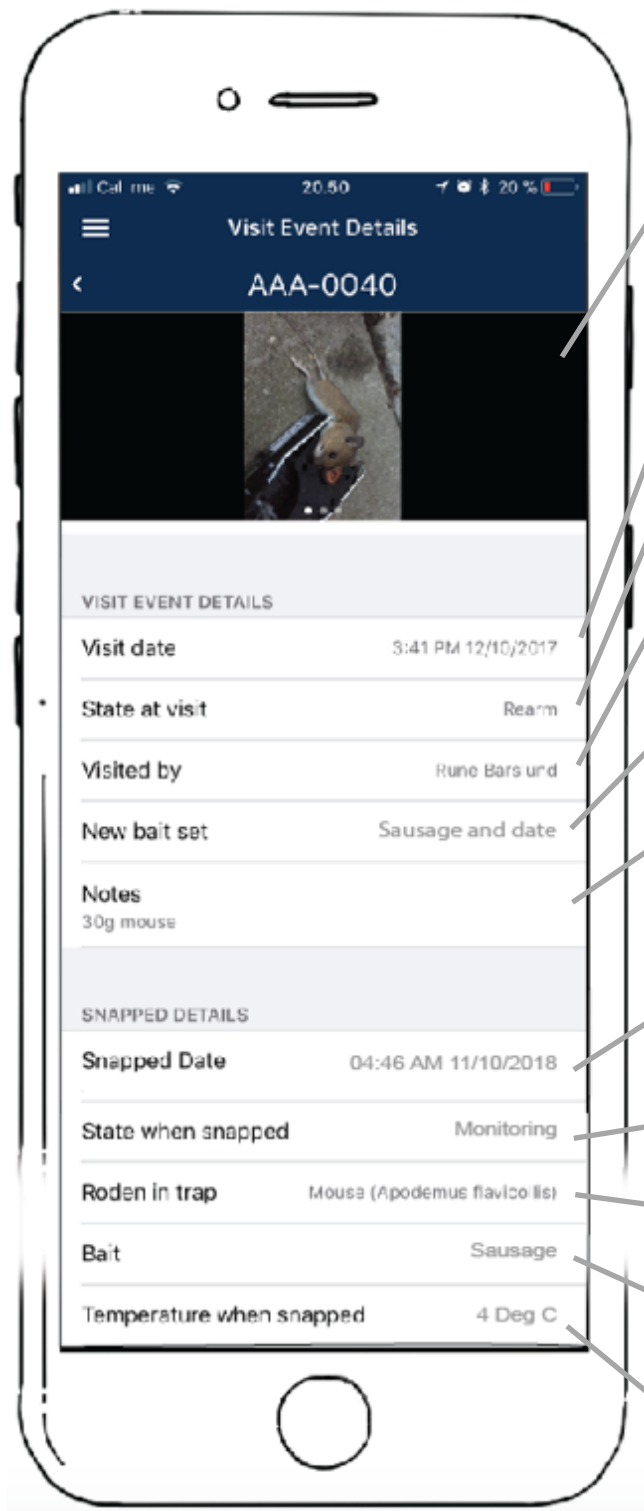
24 Hr Check ins.

Disse check-ins er standard check-ins, hvor fælden siger, jeg er ok, dette er mit batteri og signalniveau, og det her er temperaturen hvor jeg er

Trap History Events fortæller historien om, hvad fælden har set siden den blev implementeret på denne LOCATION. Det kan være nyttigt at kontrollere batteriniveauer, temperatur på stedet og for at se hvilket tidspunkt RATMO'erne har snappet.

VISIT REPORT

Gå ind i HISTORY og se VIST REPORT, det giver dig mulighed for at se, hvilke dyr der blev fanget, i dette location. Følgende detaljer kan ses



PICTURE

Der kan være op til 3 billeder

DATE AND TIME

Date og tid bliver registreret

STATE OF TRAP

RATMO's status er registreret her, dette er til statistiske formål.

VISIT BY

Mere end en bruger kan have ansvar for en LOCATION, her kan man se hvilke bruger var på besøg.

NEW BAIT SET

Her kan du se hvilken lokkemad der er sat i fælden.

NOTES

Dette kan være hvad du synes er vigtigt, vægt, køn eller tegn på sygdomme.

SNAPPED DATE

Dato og klokkeslæt fælden snappede. For at vise tid fra snap til besøg.

STATE WHEN SNAPPED

Anvendes til statistiske formål.

RODENT IN TRAP

Den registrerede gnaver i fælden

BAIT

For at skabe et statistisk overblik over de foretrukne lokkemad på et

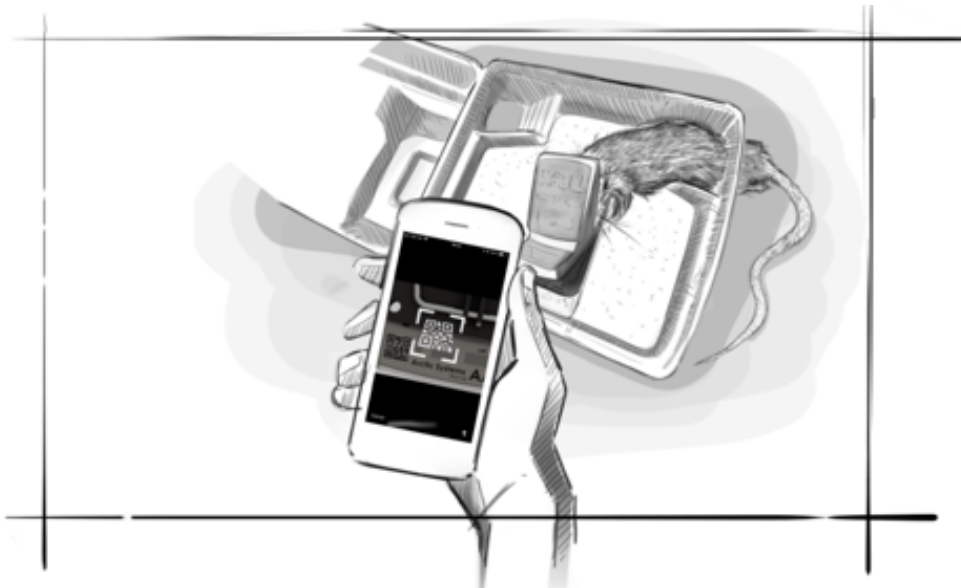
TEMP. WHEN SNAPPED

For at skabe et statistisk overblik over de foretrukne lokkemad på en LOCATION.

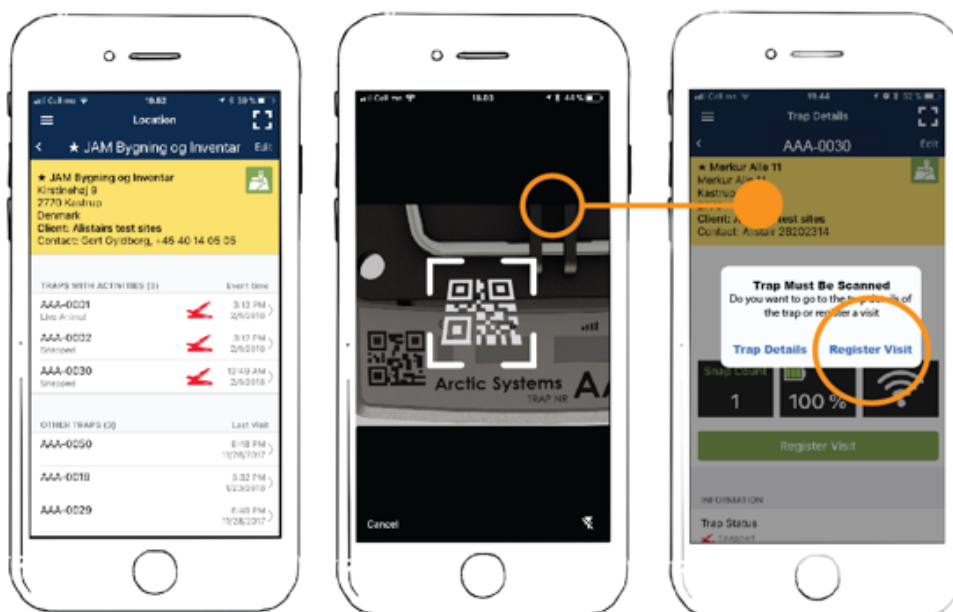
SITE VISITS

SCAN – TOM - REARM

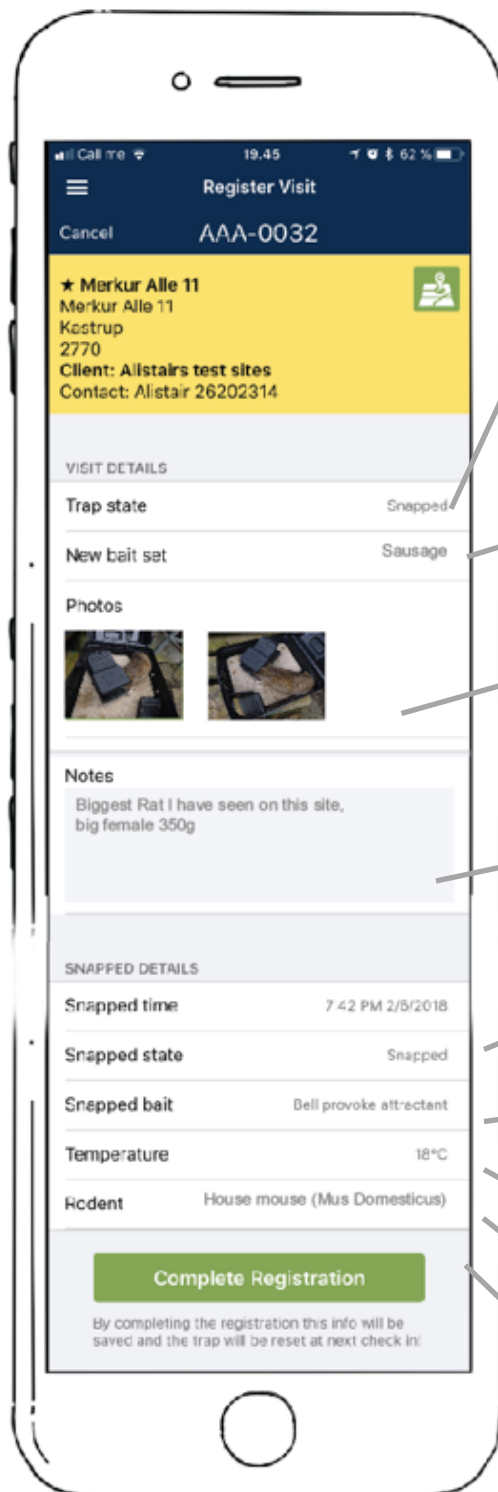
Den nemmeste måde på en LOCATION er at vælge **SCAN**-funktionen fra en af menuerne og scanne RATMO. Du bliver derefter spurgt, om du vil se **Trap-Details** / **Fælde Detaljer** eller **Register a Visit** / **Regester Besøg**.



Scanning af fælden vil tage dig direkte ind i den fælde, du står ved



SCAN RATMO'EN OG FØLG REGISTRERBESØGELSESFOMULEN



TRAP STATE

Du kan indrapportere et besøg til en RATMO, som er Fuldt Funktionelt, Snapped, Live Animal i Trap, Lavt Batteri osv. Lige såvel kan et besøg for at tjekke lokkemad, eller bare tjekke fælden også logges. Oplysningen kan overføres til kunderevisionsrapporterne for at vise serviceniveauet.

NEW BAIT SET

Hvis du "rearmerer" fælden, kan du vælge den nye lokkemad her.

TAG ET PAR BILLEDER

Dokument alle dine fangster, da disse er hvad kunderne betaler for at blive fjernet. Billederne kan bruges i senere rapporter.

NOTES

Skriv de vigtige ting som kan hjælpe dig i fremtiden.

SNAPPED TIME

Viser det tidspunkt RATMOen snappede

SNAPPED STATE

For at fange de få tilfælde, hvor fælden ikke har udført som forventet.

SNAPPED BAIT

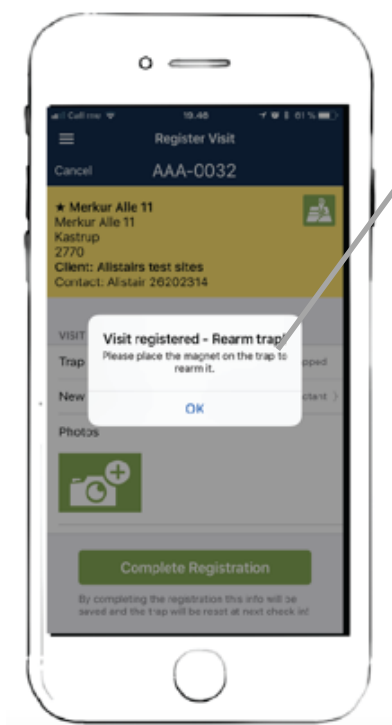
Lokkemaden i fælden da den snappede.

TEMPERATURE

Temperature på dette tidspunkt hvor den snappede.

RODENT

Den gnaver eller dyr som er i fældet.



RE-ARM TRAP

Når du har udfyldt fældeoplysningerne, skal du bruge magnetnøglen til at armere fælden. Hold nøglen over logoet, indtil den første tone høres

EMPTY AND REARM

Tryk på den grønne COMPLETE REGISTRATION-knap for at afslutte registreringen. Der vil være et lille pop-up-vindue for at minde dig om at armere fælden. Fælden skal nu genstartes ved hjælp af magnetnøglen.



TIP Kontrollér altid TRAP STATUS og OVERSIGT, før du forlader stedet.